

**АННОТАЦИЯ**  
**к дополнительной общеразвивающей программе**  
**«Лаборатории Юниоры AtomSkills – Обучение начальному уровню**  
**программирования обучающихся младшего и среднего звена»**

**ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ОСВОЕНИЯ ПРОГРАММЫ**

Целью курса «Лаборатории Юниоры AtomSkills – Обучение начальному уровню программирования обучающихся младшего и среднего звена» является ознакомление слушателей с приемами программирования, алгоритмизации и этапами проектирования программных продуктов, а также тестирования программного обеспечения по методике WorldSkills (WS).

В процессе освоения курса раскрываются следующие модули технического описания профессиональной компетенции «Разработка компьютерных игр» для чемпионатов WS:

Модуль А – Импортинрование и настройка моделей игры.

Модуль В – Настройка пользовательского интерфейса

Модуль Е – Реализация механики управления.

Модуль F – Настройка анимации, аудио.

Модуль G – Тестирование результатов.

По итогам обучения, учащиеся получают навык решения разнообразных задач программирования, возникающих в процессе проектирования и реализации, программных продуктов.

<b>Категория слушателей</b>	обучающиеся 2-6 классов СОШ
<b>Срок обучения</b>	62 академических часа
<b>Форма обучения</b>	очная
<b>Режим занятий</b>	2 академических часа в неделю