

АННОТАЦИЯ
к дополнительной общеразвивающей программе
«Лаборатории Юниоры AtomSkills – Обучение начальному уровню
программирования обучающихся младшего и среднего звена»

ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ОСВОЕНИЯ ПРОГРАММЫ

Целью курса «Лаборатории Юниоры AtomSkills – Обучение начальному уровню программирования обучающихся младшего и среднего звена» является ознакомление слушателей с приемами программирования, алгоритмизации и этапами проектирования программных продуктов, а также тестирования программного обеспечения по методике WorldSkills (WS).

В процессе освоения курса раскрываются следующие модули технического описания профессиональной компетенции «Разработка компьютерных игр» для чемпионатов WS:

Модуль А – Импортинрование и настройка моделей игры.

Модуль В – Настройка пользовательского интерфейса

Модуль Е – Реализация механики управления.

Модуль F – Настройка анимации, аудио.

Модуль G – Тестирование результатов.

По итогам обучения, учащиеся получают навык решения разнообразных задач программирования, возникающих в процессе проектирования и реализации, программных продуктов.

Категория слушателей	обучающиеся 2-6 классов СОШ
Срок обучения	62 академических часа
Форма обучения	очная
Режим занятий	2 академических часа в неделю